

## DÉVELOPPEUR MOBILE (H/F)

Rennes / CDI

Que vous soyez un fervent défenseur d'Android, d'IOS ou des deux, vous trouverez votre bonheur chez ASI !

- IOS, c'est toute ma vie !
- IOS, jamais de la vie, moi je ne jure que par Android !
- Peu importe, moi j'aime les deux !

Tout est dit ! Que vous soyez un fervent défenseur d'Android, d'IOS ou des deux, vous trouverez votre bonheur chez ASI !

Technophile dans l'âme, tu aimes développer et coder à longueur de journée ?

Tu cherches à intervenir sur des projets « mobile » variés ?

Rejoins ASI pour casser ta routine avec :

- Des projets d'une durée moyenne de 4 à 12 mois
- Une équipe composée d'environ 5/8 personnes
- De l'agilité pour les projets
- Un manager dédié pour suivre ton évolution professionnelle en lien avec ton ambition
- Des formations pour actualiser tes compétences

Venir chez ASI, c'est aussi apprendre continuellement, progresser, participer à l'avancée de l'entreprise, travailler avec des personnes sympathiques et technophiles !

Envie de rester au goût du jour ? Pas de problème ! Tu auras l'occasion de participer et/ou d'organiser des Dej'Tech, d'être speaker lors d'événements (DevFest, Web2Day, etc), d'aller à des salons/forums pour te renseigner sur les nouvelles technos, partager avec d'autres personnes tout autant passionnées que toi !

Tu interviendras chez ASI sur : l'analyse, la conception, le développement, les démos et les tests jusqu'à la livraison du projet.

Tu t'es reconnu(e) dans cette description ? Alors n'hésite pas à nous solliciter et à postuler !

La seule chose que tu dois savoir c'est que si tu rejoins la Team ASI ce sera pour une belle aventure !

### ATOUTS TECHNIQUES :

Tu seras amené(e) à travailler sur du natif ou de l'hybride ou de l'« hybride natif » en fonction de tes

compétences et surtout de ton appétence pour l'un ou l'autre.

Pour info, nous intervenons sur les projets avec les technologies suivantes :

- Natif : Android/Kotlin OU IOS/Swift
- Hybride : Ionic OU Cordova
- « Hybride natif » : ReactNative, NativeScript, Flutter